

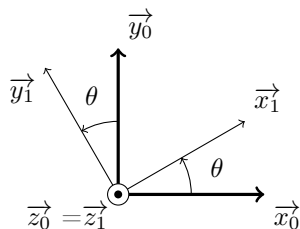
Corrigé

DEVOIR - MAISON

Entraînement aux calculs vectoriels

Soit  $\mathcal{B}_0 = (\vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  et  $\mathcal{B}_1 = (\vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$  deux bases orthonormées directes, telles que :

- $\vec{z}_0 = \vec{z}_1$
- $\widehat{(\vec{x}_0, \vec{x}_1)} = \widehat{(\vec{y}_0, \vec{y}_1)} = \theta$



(Note : on évitera de tout projeter dans une même base et on fera les calculs directement d'une base à l'autre. On demande à ce que les vecteurs soient écrits linéairement (sous la forme :  $\vec{V} = **\vec{x}_0 + **\vec{y}_0 + **\vec{z}_0$ , par exemple) et non pas en colonne)

**Q1.** Exprimer  $\vec{x}_1$  dans la base  $\mathcal{B}_0$ . De même, exprimer  $\vec{y}_1$  dans  $\mathcal{B}_0$ . Exprimer également  $\vec{x}_0$  et  $\vec{y}_0$  dans la base  $\mathcal{B}_1$ .

$$\begin{aligned} \vec{x}_1 &= \cos(\theta)\vec{x}_0 + \sin(\theta)\vec{y}_0 \\ \vec{y}_1 &= -\sin(\theta)\vec{x}_0 + \cos(\theta)\vec{y}_0 \\ \vec{x}_0 &= \cos(\theta)\vec{x}_1 - \sin(\theta)\vec{y}_1 \\ \vec{y}_0 &= \sin(\theta)\vec{x}_1 + \cos(\theta)\vec{y}_1 \end{aligned}$$

**Q2.** Calculer :  $\vec{x}_0 \cdot \vec{x}_1$ ,  $\vec{x}_1 \cdot \vec{y}_1$ ,  $\vec{x}_1 \cdot \vec{y}_0$  et  $\vec{x}_0 \cdot \vec{y}_1$

$$\begin{aligned} \vec{x}_0 \cdot \vec{x}_1 &= \cos(\theta) \\ \vec{x}_1 \cdot \vec{y}_1 &= 0 && \text{car } \vec{x}_0 \perp \vec{y}_0 \\ \vec{x}_1 \cdot \vec{y}_0 &= \cos\left(\frac{\pi}{2} - \theta\right) = \sin(\theta) \\ \vec{x}_0 \cdot \vec{y}_1 &= \cos\left(\frac{\pi}{2} + \theta\right) = -\sin(\theta) \end{aligned}$$

**Q3.** Calculer :  $\vec{x}_0 \wedge \vec{y}_0$ ,  $\vec{y}_1 \wedge \vec{x}_1$ ,  $\vec{x}_0 \wedge \vec{y}_1$  et  $\vec{y}_0 \wedge \vec{x}_1$

$$\begin{aligned} \vec{x}_0 \wedge \vec{y}_0 &= \vec{z}_0 = \vec{z}_1 \\ \vec{y}_1 \wedge \vec{x}_1 &= -\vec{z}_0 = -\vec{z}_1 \\ \vec{x}_0 \wedge \vec{y}_1 &= \sin\left(\frac{\pi}{2} + \theta\right) \vec{z}_0 = \cos(\theta)\vec{z}_0 \\ \vec{y}_0 \wedge \vec{x}_1 &= -\sin\left(\frac{\pi}{2} - \theta\right) \vec{z}_0 = -\cos(\theta)\vec{z}_0 \end{aligned}$$

Soit les vecteurs  $\vec{U} = 2\vec{x}_0 + 3\vec{y}_0$  et  $\vec{V} = \vec{z}_1 + 2\vec{x}_1$

**Q4.** Calculer  $\vec{U} \cdot \vec{V}$  et  $\vec{U} \wedge \vec{V}$  en développant les calculs.

$$\begin{aligned}\vec{U} \cdot \vec{V} &= (2\vec{x}_0 + 3\vec{y}_0) \cdot (\vec{z}_1 + 2\vec{x}_1) \\ &= 2\vec{x}_0 \cdot \vec{z}_1 + 2\vec{x}_0 \cdot 2\vec{x}_1 + 3\vec{y}_0 \cdot \vec{z}_1 + 3\vec{y}_0 \cdot 2\vec{x}_1 \\ &= 2 \times 0 + 4 \cos(\theta) + 3 \times 0 + 6 \sin(\theta) \\ &= 4 \cos(\theta) + 6 \sin(\theta)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\vec{U} \wedge \vec{V} &= (2\vec{x}_0 + 3\vec{y}_0) \wedge (\vec{z}_1 + 2\vec{x}_1) \\ &= 2\vec{x}_0 \wedge \vec{z}_1 + 2\vec{x}_0 \wedge 2\vec{x}_1 + 3\vec{y}_0 \wedge \vec{z}_1 + 3\vec{y}_0 \wedge 2\vec{x}_1 \\ &= -2\vec{y}_0 + 4 \sin(\theta) \vec{z}_0 + 3\vec{x}_0 - 6 \cos(\theta) \vec{z}_0 \\ &= 3\vec{x}_0 - 2\vec{y}_0 + (4 \sin(\theta) - 6 \cos(\theta)) \vec{z}_0\end{aligned}$$