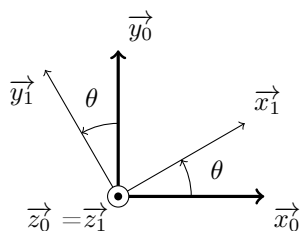


DEVOIR - MAISON

Entraînement aux calculs vectoriels

Soit $\mathcal{B}_0 = (\vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ et $\mathcal{B}_1 = (\vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$ deux bases orthonormées directes, telles que :

- $\vec{z}_0 = \vec{z}_1$
- $\widehat{(\vec{x}_0, \vec{x}_1)} = \widehat{(\vec{y}_0, \vec{y}_1)} = \theta$



(Note : on évitera de tout projeter dans une même base et on fera les calculs directement d'une base à l'autre. On demande à ce que les vecteurs soient écrits linéairement (sous la forme : $\vec{V} = **\vec{x}_0 + **\vec{y}_0 + **\vec{z}_0$, par exemple) et non pas en colonne)

Q1. Exprimer \vec{x}_1 dans la base \mathcal{B}_0 . De même, exprimer \vec{y}_1 dans \mathcal{B}_0 . Exprimer également \vec{x}_0 et \vec{y}_0 dans la base \mathcal{B}_1 .

Q2. Calculer : $\vec{x}_0 \cdot \vec{x}_1$, $\vec{x}_1 \cdot \vec{y}_1$, $\vec{x}_1 \cdot \vec{y}_0$ et $\vec{x}_0 \cdot \vec{y}_1$

Q3. Calculer : $\vec{x}_0 \wedge \vec{y}_0$, $\vec{y}_1 \wedge \vec{x}_1$, $\vec{x}_0 \wedge \vec{y}_1$ et $\vec{y}_0 \wedge \vec{x}_1$

Soit les vecteurs $\vec{U} = 2\vec{x}_0 + 3\vec{y}_0$ et $\vec{V} = \vec{z}_1 + 2\vec{x}_1$

Q4. Calculer $\vec{U} \cdot \vec{V}$ et $\vec{U} \wedge \vec{V}$ en développant les calculs.